2019-2020\_2A\_勞顯晴

書名：彤雲箋

作者：小思

出版社：華漢文化事業公司

　　這本書內含55篇散文，例如：《花匠的道理》、《暈眩速寫》等。而在眾多故事中，我最喜愛的是《童玩》。

 這個故事是講述一位小朋友，他經常要擔任領袖的角色，帶領著他的同學、朋友們玩遊戲。他在這個故事中，表達出擔任領袖的難處、快樂和當中的一些趣事。他的難處，就是說服同學們跟從他的指示去玩。在此文中，他特別提及小明。小明常常有自己的意見，而且當一個遊戲玩上兩三次的時候，就會皺起眉頭，或是玩得毫不起勁，破壞大家玩樂歡快的氣氛。作者描述了一件趣事：有一次，小明又惹作者生氣了，於是作者訂立了一條專門針對他的規則，結果弄得小明大發雷霆。雖說在當領袖的過程中會遇到難處，但作者覺得當他看到同學們玩得開心的時候，他也會感到很快樂。

 看完了這個故事後，我不禁想起我們的班會主席，因為我覺得她跟這個故事的作者很相似。主席也經常落力地帶領著我們舉行班會、玩遊戲等等。每次我都見到她這麼盡心盡力地為我們班服務。就以我們中一時的律己營為例，即使她很辛苦，喊得聲音都沙啞了，但仍願意繼續帶領著我們，進行各種班際、團體活動，我實在很佩服她的責任感。

 除了對別人的感覺，我也有自己的得著。看完這個故事後，我改變了對「領袖」這個職位的感覺。以前，我總是認為做領袖的一定很辛苦，也會浪費很多私人時間，而且自己也不會得到任何利益。但是現在，我覺得做領袖雖然會覺得辛苦，但是看到自己的組員玩得開心或是在達到目標的時候，就會感受到那份巨大的滿足感，以及別人對自己的認同和尊重。

 這本書雖然頁數不算多，裡面的散文字數也不多，但在這55篇的散文中，每一篇都會帶出不同的道理。我認為這本書很有啟發性，因此我會把這本書介紹給其他同學。